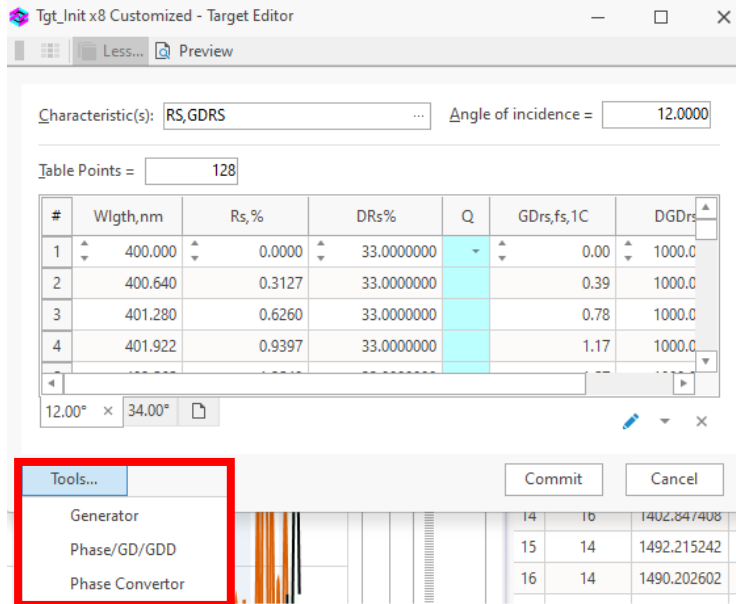


OTF Studio ver.24.08 の更新内容

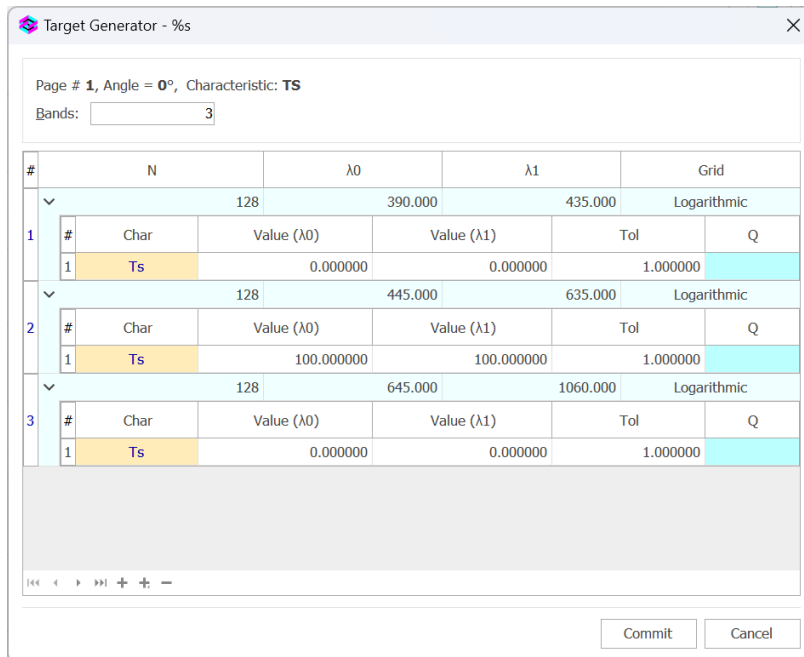
【修正内容】

1. Target Editor に入力が簡素化される Tool が追加されました。



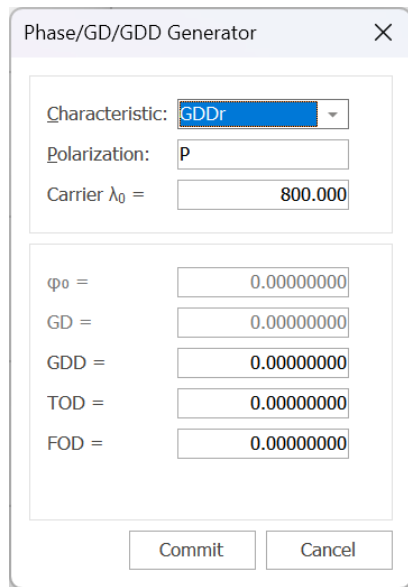
① Generator

透過帯、阻止帯を含むような目標値の場合、1 ページ内で作成できます。
本 Generator は同一ページ内の設定となり、ページ毎に使用可能です。



② Phase/GD/GDD

キャリア波長での分散次数に基づいて、Phase、GD、または GDD のターゲットを作成します (Ultrafast アプリケーションの目標作成に便利です)。



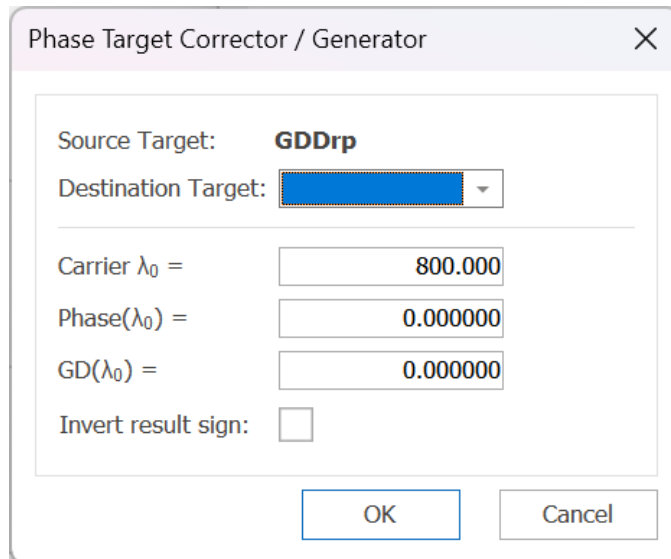
Phase/GD/GDD Generator dialog box. It contains the following fields:

- Characteristic: GDDr (dropdown menu)
- Polarization: P (text input)
- Carrier λ_0 = 800.000 (text input)
- φ_0 = 0.00000000 (text input)
- GD = 0.00000000 (text input)
- GDD = 0.00000000 (text input)
- TOD = 0.00000000 (text input)
- FOD = 0.00000000 (text input)

Buttons: Commit, Cancel

③ Phase Converter

Phase Converter は、微分や積分操作を使用して Phase を GD や GDD に変換したり、逆方向に変換したりすることができます。Ultrafast アプリケーションに便利な機能です。



Phase Target Corrector / Generator dialog box. It contains the following fields:

- Source Target: GDDrp (dropdown menu)
- Destination Target: (dropdown menu)
- Carrier λ_0 = 800.000 (text input)
- Phase(λ_0) = 0.000000 (text input)
- GD(λ_0) = 0.000000 (text input)
- Invert result sign:

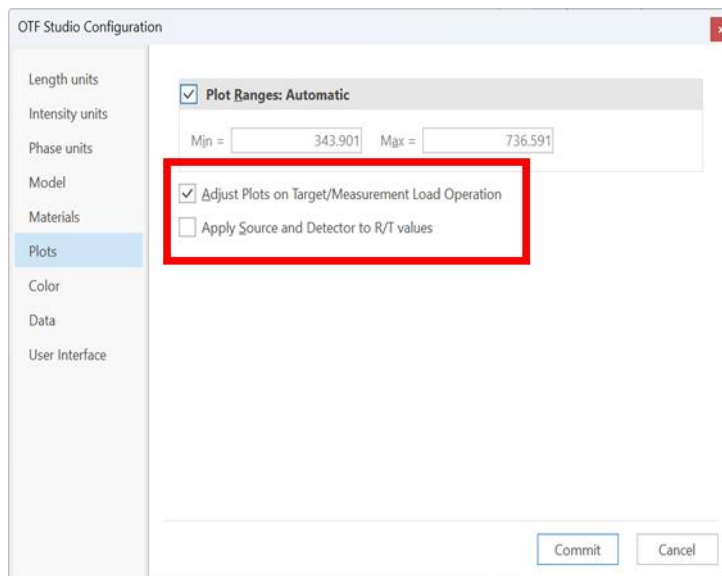
Buttons: OK, Cancel

2. Design Cross Section

カーソルを置くと、その層数と膜厚が表示されます。



3. Settings→General Options の Plots に次の機能が追加されました。

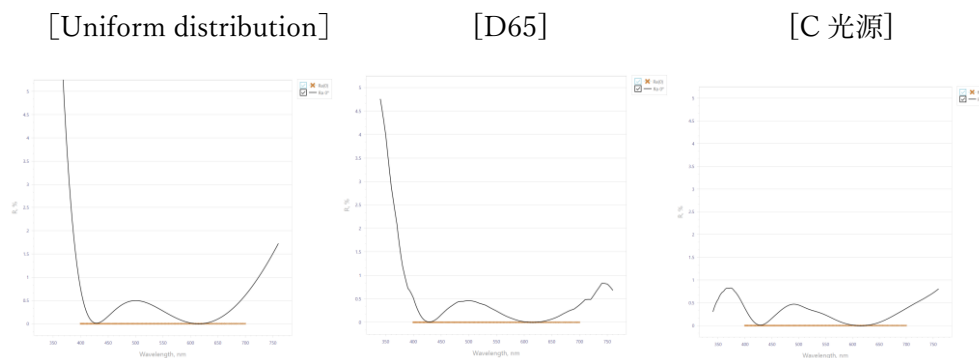


① Adjust Plots on Target/Measurement Load Operation

Target と Measurement の Load(読み込み)操作で表示項目を自動選択します。
(例えば、透過のデータを Load した場合、前の表示が反射でも自動的に透過に切り替わります)

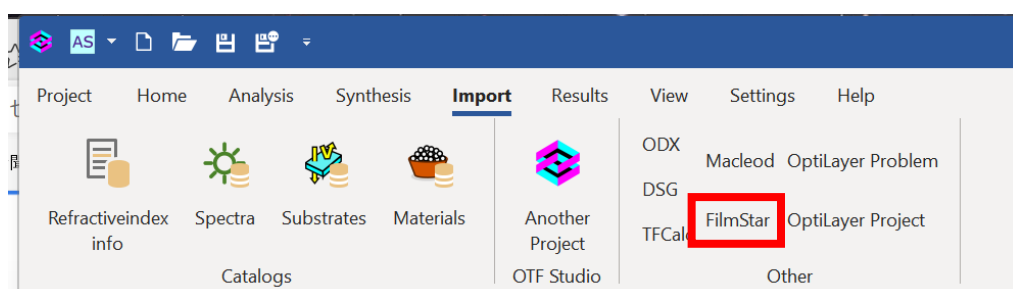
② Apply Source and Detector to R/T value

ON で光源や検知器を変更すると、その結果を反射/透過のデータに反映させます。



4. FilmStar のファイルをインポートする機能が追加されました。

FilmStar が起動でききる環境下では設計データを OTF Studio にインポートできます。



5. その他

発見されたバグがすべて修正されています。

以上