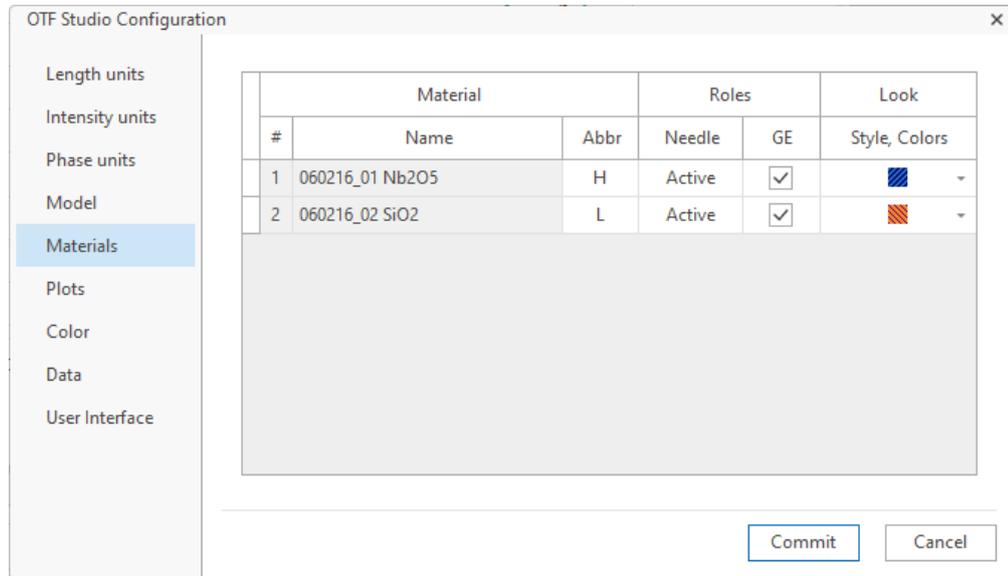


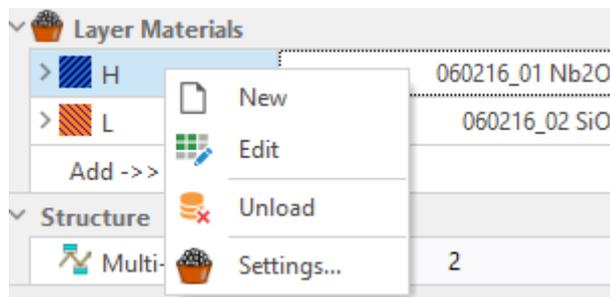
OTF Studio ver.24.02 の更新内容

【AS モード機能追加内容】

1. Configuration で材料を Active, Inactive, Passive, Exclusionary が指定でき、また、その材料を表示する色も指定できるようになりました。



2. 上記のパネルを Environment パネルからも開くことができます。



3. Multi-Coating モードを中心にかなり多くのバグを修正されました。
4. Environment パネルにメニューのアイコン表示が追加されました。

Environment ▼ 🔍 ✕

📄 🗃️

Targets	
+ 🎯 Target	400-700 R=0
- 📐 Integral Target	
Weight	1.000000
- 🎨 Color Target	Green
Weight	1.000000
Light	
⚙️ Source	Uniform distribu
⚙️ Detector	Uniform distribu
🔊 Cone Source	
🔊 Cone Detector	
📏 Line Width	
Surroundings	
Incident	Air Vacuum
- 📄 Substrate	B 270
Thickness	1.00000
Back Side	<input type="checkbox"/>
Back Design	
Exit	Air Vacuum
Layer Materials	
+ 📄 H	2.0
+ 📄 L	1.38
+ 📄 A	1.46
+ 📄 M	1.62
Add ->>	
Structure	
📄 Design [M]	GE Generated
🔧 Multi-Coating	0

以上